

Indicadores sobre piratería de programas informáticos en América Latina

1

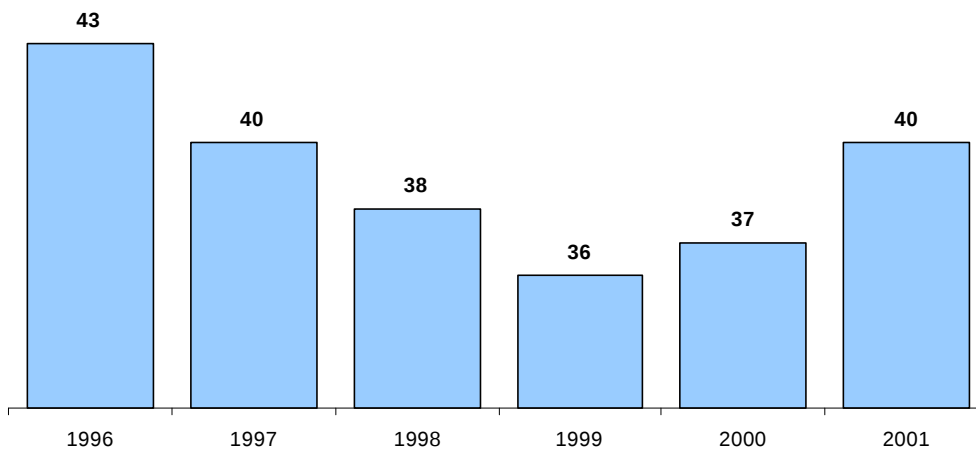
a fuente principal de este trabajo es el estudio presentado por la Business Software Alliance (BSA)¹ "Piratería de Programas Informáticos a Nivel Mundial", en el que se hace una evaluación sobre el mercado del software comercial en 85 países de las seis regiones del mundo (Europa Occidental, Europa Oriental, América del Norte, América Latina, Asia/Pacífico y Oriente Medio/Africa).

Según la BSA, desde 1994 cuando empezó a realizar sus estudios, y hasta 1999 se ha detectado un continuo descenso en el índice de piratería de programas informáticos². Desafortunadamente esa tendencia a la baja no se ha percibido en años recientes, principalmente por la aparición y profusión de software ilegalmente distribuido por Internet, y por los efectos que la desaceleración económica mundial ha tenido sobre los gastos en tecnología de las empresas.

La información contenida en este artículo fue elaborada por Consuelo Arellano López y Zaida Meza Contreras, analistas del Departamento de Estadísticas en Informática en los Sectores Privado y Social, Dirección de Planeación y Prospectiva en Informática, INEGI.

¹ Business Software Alliance (BSA) es la principal organización dedicada a promover un mundo en Internet seguro y legal. Es la voz de los sectores de software, hardware e Internet mundiales ante los gobiernos y los consumidores del mercado internacional. Los miembros de BSA representan a las industrias de mayor crecimiento del mundo. BSA capacita a los usuarios de computadoras sobre los derechos de autor del software y sobre la seguridad cibernética, apoya la política pública que fomenta la innovación e incrementa las oportunidades de negocio y lucha contra la piratería de software. Creada en 1988, BSA cuenta con programas en 65 países en todo el mundo.

² Según el estudio de la BSA. La diferencia entre los programas informáticos instalados (demanda) y los programas informáticos enviados legalmente (oferta) equivale al cálculo de programas informáticos pirateados. El índice de piratería se definió como el volumen de programas informáticos pirateados como porcentaje del total de programas informáticos instalados en cada país.

ÍNDICE MUNDIAL DE PIRATERÍA

FUENTE: Seventh Anual BSA Global Software. Piracy Study. Business Software Alliance, june 2002.
(De julio 2002 <http://www.cid.harvard.edu/cr/profiles.html>).

Como se muestra en la gráfica, en 2001 el índice de piratería mundial muestra un incremento porcentual de tres puntos con respecto al año anterior, para alcanzar un promedio mundial del 40%. Las pérdidas económicas causadas disminuyeron un 6.7% con respecto al 2000, cuando sumaron alrededor de 11 mil 750 millones de dólares, y para el 2001 fue de alrededor de 10 mil 967 millones. No obstante, esta situación es atribuida a la baja en los precios de los programas informáticos más que a la disminución de la ilícita actividad.

**Índice de piratería por región**

Región	1996	1997	1998	1999	2000	2001
Europa Oriental	80	77	76	70	63	67
América Latina	69	64	62	59	58	57
Asia/Pacífico	55	52	49	47	51	54
Oriente Medio/Africa	74	65	63	60	55	52
Europa Occidental	43	39	36	34	34	37
América del Norte	28	28	26	26	25	26
Total mundial	43	40	38	36	37	40

FUENTE: Seventh Anual BSA Global Software. Piracy Study. Business Software Alliance, june 2002.
(De julio 2002 <http://www.cid.harvard.edu/cr/profiles.html>).

Según el estudio de la BSA, para el año 2001 se calcula que el 40% del software que se utilizó en el mundo era ilegal. La región de América Latina es la segunda más alta en cuanto a niveles de piratería de software se refiere, con un porcentaje del 57%, sólo detrás de Europa Oriental (67%) y apenas adelante de la región Asia/Pacífico con un 54%. La región con el menor índice corresponde a América del Norte con el 26%.

Índice de piratería en América Latina

País	1996	1997	1998	1999	2000	2001
Nicaragua	89	83	81	80	78	78
Bolivia	89	88	87	85	81	77
El Salvador	92	89	87	83	79	73
Guatemala	89	86	85	80	77	73
Paraguay	89	87	85	83	76	72
Honduras	83	78	77	75	68	68
Otros países de América Latina	75	75	72	72	67	65
Costa Rica	82	74	72	71	68	64
República Dominicana	80	76	73	72	68	64
Uruguay	79	74	72	70	66	63
Argentina	71	65	62	62	58	62
Ecuador	80	75	73	71	65	62
Panamá	74	72	70	66	64	61
Perú	74	66	64	63	61	60
Brasil	68	62	61	58	58	56
México	67	62	59	56	56	55
Venezuela	70	64	62	60	58	55
Colombia	66	62	60	58	53	52
Chile	62	56	53	51	49	51
Puerto Rico	50	49	49	48	46	47
Total América Latina	69	64	59	59	58	57

FUENTE: Seventh Annual BSA Global Software. Piracy Study. Business Software Alliance, June 2002.
(De julio 2002 <http://www.cid.harvard.edu/cr/profiles.html>).

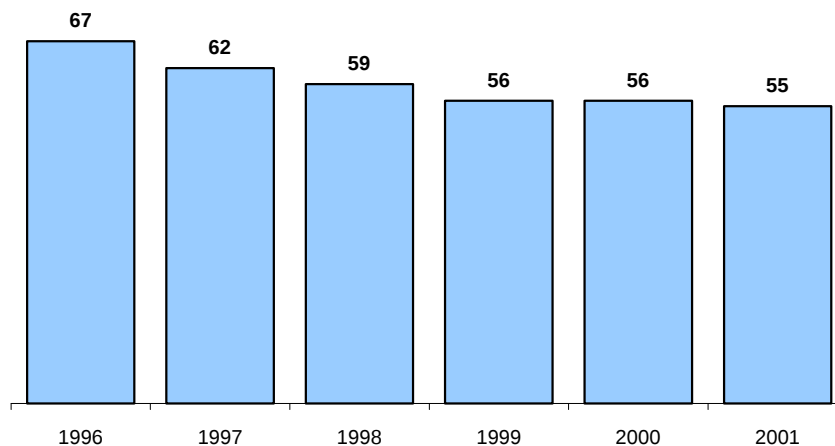
América Latina experimentó un leve descenso en el índice promedio de piratería. En Brasil y México, dos de las principales economías de la región, este índice bajó a 56% y 55% respectivamente, mientras que en Argentina aumentó a 62%. Con 47%, Puerto Rico fue el país que registró el índice de piratería más bajo, seguido por Chile con 51%. Nicaragua fue el país con el índice más elevado ya que éste ascendió al 78%.

Pese a que una característica de los países con mejores indicadores sociales y económicos es un bajo índice de piratería, es en éstos donde se generan las mayores pérdidas económicas por uso de programas informáticos falsificados. Por lo que concierne a México y América Latina en general, a pesar de tener índices superiores al 50%, las pérdidas son mucho menores pero significativas.

Índice de piratería e ingresos perdidos en países seleccionados						
País	Índice de Piratería			Ingresos perdidos (millones de dólares)		
	1999	2000	2001	1999	2000	2001
América Latina	59	58	57	1,128	870	865
México	56	56	55	134	180	182
Francia	39	40	46	548	481	527
Italia	44	46	45	421	422	468
Canadá	41	38	38	440	305	189
Japón	31	37	37	975	1,666	1,721
Alemania	27	28	34	652	635	682
Estados Unidos	25	24	25	3,191	2,632	1,808

FUENTE: Seventh Anual BSA Global Software. Piracy Study. Business Software Alliance, june 2002.
(De julio 2002 <http://www.cid.harvard.edu/cr/profiles.html>).

ÍNDICE DE PIRATERÍA EN MÉXICO



FUENTE: Seventh Anual BSA Global Software. Piracy Study. Business Software Alliance, june 2002.
(De julio 2002 <http://www.cid.harvard.edu/cr/profiles.html>).

Otra parte del estudio muestra que mientras en casi todo el mundo la piratería va en aumento, en México se han registrado índices decrecientes a través de los años, pero todavía está lejos del nivel de su principal socio comercial, Estados Unidos, donde sólo uno de cada cuatro programas en uso son ilegales.

Una de las metas que se tienen para México es seguir bajando el índice de piratería en aproximadamente 5% al año, y alcanzar así un índice del 40% en tres años³.

³ Invertir en la educación, clave en la lucha antipiratería: Luis Maian (Gerente de antipiratería de Adobe Systems para el subcontinente).

En nuestro país la tasa de piratería de software descendió desde un 67% en 1996 a 55% en el 2001. Sin embargo, el monto de las pérdidas se ha incrementado de 105.9 millones de dólares a 181.6 millones de dólares en ese mismo periodo.

**Ingresos perdidos a causa de la piratería de programas informáticos
(Millones de dólares)**

País	1996	1997	1998	1999	2000	2001
Brasil	356	395	367	392	326	347
México	106	133	147	134	180	182
Argentina	122	105	124	192	114	91
Chile	40	33	39	58	41	59
Venezuela	51	55	68	57	21	32
Colombia	86	65	84	62	41	24
Otros países de América Latina	83	59	56	37	15	19
Guatemala	9	8	9	16	15	17
Perú	33	31	37	27	16	14
Puerto Rico	17	19	23	25	14	13
Costa Rica	7	7	8	12	18	9
El Salvador	11	10	13	17	12	9
Ecuador	13	13	16	25	10	8
Panamá	6	6	7	13	10	8
Uruguay	16	14	16	20	10	8
Bolivia	4	4	5	5	3	6
República Dominicana	5	8	9	15	8	5
Honduras	4	3	4	6	2	4
Paraguay	5	5	6	8	10	4
Nicaragua	6	5	6	7	3	3
Total América Latina	981	978	1,046	1,128	870	865

FUENTE: Seventh Anual BSA Global Software. Piracy Study. Business Software Alliance, june 2002.
(De julio 2002 <http://www.cid.harvard.edu/cr/profiles.html>).

La piratería de América Latina le costó a la industria de software 864.7 millones de dólares. Los países con mayores ingresos perdidos por la copia ilegal de programas son Brasil, México y Argentina, en ese orden. En conjunto, las pérdidas reportadas por estos tres países representan más del 71% de las pérdidas totales de la región.

A partir de 1999 el monto de ingresos perdidos para América Latina a causa de la piratería de programas informáticos, va en descenso, sin embargo, aún representa el 8% del monto total a nivel mundial.

México tiene pérdidas por 181.6 millones de dólares, lo cual representa el 21% de América Latina y el 1.7% a nivel mundial.

Conclusión

La actividad ilícita de reproducir los programas computacionales no sólo afecta a las compañías desarrolladoras de estos productos, sino que también provoca cuantiosas pérdidas fiscales para los gobiernos, además de inhibir la generación de empleos nuevos bien remunerados. Asimismo, la piratería provoca a las empresas que la practican un gran daño económico, moral y de imagen, además de ser una potencial barrera para la innovación y el desarrollo de productos en todo el mundo.

La ciudadanía debe tomar conciencia de que la fabricación, compra y venta de productos falsificados perjudica al país al alejar las inversiones necesarias para su desarrollo.

El índice de piratería es muy alto debido a la falta de recursos económicos para adquirir las obras originales. Los fabricantes de tecnología seguirán sufriendo piratería intelectual a menos que hagan productos suficientemente baratos para los consumidores.

La aparición de programas que se generan bajo la idea de la cooperación, que es opuesta a la filosofía de competencia mercantil con la expectativa de que al incluir los programas fuente, los usuarios corrijan errores y realicen mejoras, constituye un serio desafío ante el cual la industria deberá responder con la racionalización de sus precios, un mejor soporte y sobre todo una mayor innovación.